

JOUEUR (S):

HEURE DE DEPART:

Date :..... / /

EPREUVE:

INDEX:

POINTS RECUS:

FORMULE:

TROU	Hommes	Dames			PAR	HCP	Score				TROU	Hommes	Dames			PAR	HCP	Score			
1	379	346	337	298	4	12					10	342	318	295	264	4	13				
2	418	385	371	332	4	6					11	188	174	157	135	3	17				
3	195	183	154	123	3	16					12	362	333	294	262	4	9				
4	504	490	452	391	5	2					13	304	272	248	238	4	15				
5	375	340	326	284	4	8					14	545	512	450	416	5	1				
6	127	117	104	82	3	18					15	173	160	136	110	3	5				
7	372	336	323	302	4	14					16	346	328	300	246	4	11				
8	360	334	319	278	4	10					17	469	457	438	405	5	7				
9	410	374	335	282	4	4					18	506	474	444	415	5	3				
Aller	3140	2905	2721	2372	35						Retour	3235	3028	2762	2491	37					
											Aller	3140	2905	2721	2372	35					
											Total	6375	5933	5483	4863	72					

N.B : Des plaques de couleur au milieu du fairway indiquent les distances.

200M entrée de green 150 M entrée de green 100 M entrée de green

Règles Locales :

Hors limites (règle 27)

Au-delà de la clôture et des piquets blancs

Terrain en réparation (règle 25)

-Toute zone délimitée par des piquets bleus et/ou lignes blanches ininterrompues.

Obstacles d'eau latéraux(règle 26-1)

-Tout fossé ou cours d'eau à ciel ouvert délimités par des piquets rouges.

Obstructions amovibles (règle 24-1)

-Les pierres dans les bunkers.

Obstructions inamovibles (règle 24-2)

-Les chemins cimentés ou munis d'un revêtement artificiel ainsi que leurs bordures.

Doute quant à la procédure:

Appliquer la règle 3-3 (2 balles).

Pénalité pour infraction à la règle locale:

-Match play: perte du trou.
-Stroke play: 2 coups de pénalité.

SSS
SLOPE

SCORE BRUT: SSJ
HCP:
SCORE NET:

SIGNATURE JOUEUR

SIGNATURE MARQUEUR

L'étiquettes:

-L'étiquette se résume en une phrase: respect des autres et de l'environnement.

L'étiquette c'est aussi:

- En sortant d'un bunker, ratisser ses traces.
- Respecter le silence du parcours.
- Réparer les marques de balle sur les greens.
- Ne pas escalader la butte d'un bunker.
- Cherchant une balle, laisser passer ceux qui attendent
- Garder ses distances entre parties.
- Replacer ses mottes de gazons arrachées.
- Ne pas jouer lentement.

JEU LENT

"On a rien à gagner à jouer lentement..."
"Prenons notre temps, pas celui des autres..."